

GIPC Espace Cheverus est le site réservé aux parents d'élèves du collège Cheverus : bourse aux vêtements, demandes de stage entre familles, espace d'entraînement pour les révisions... Voici comment y accéder et vous en servir.



ADRESSE DU SITE

<https://cheverus-gipc.fr/>



ou scannez ce
QR code

1 Se connecter (sans mot de passe à retenir)

- 1 **La première fois**, rendez-vous sur le site puis cliquez sur « **Connexion / Inscription** », onglet « **Inscription** » : indiquez votre nom, votre email, ainsi que le nom, le prénom, la classe et le professeur principal de votre enfant.
- 2 **Les fois suivantes**, cliquez sur l'onglet « **Connexion** » et indiquez simplement votre adresse email.
- 3 Vous recevez aussitôt un **email avec un lien de connexion** (pensez à vérifier vos **spams / courriers indésirables** s'il n'arrive pas tout de suite).
- 4 Cliquez sur ce lien : vous êtes connecté(e), sans avoir à créer ni retenir de mot de passe.

🔒 Chaque lien de connexion est personnel et à usage limité dans le temps — ne le transférez pas à quelqu'un d'autre.

2 Ce que vous pouvez y faire



Bourse aux vêtements

Déposez un article que vous souhaitez vendre ou donner (type, taille, état, prix ou don), à destination des autres familles du collège.



Catalogue bourse

Parcourez les articles déposés par les autres parents et réservez ceux qui vous intéressent.



Demandes de stage

Publiez une demande de stage pour votre enfant, ou proposez d'accueillir un élève / d'aider une famille dans votre secteur d'activité.

⚠ Bourse aux vêtements et demandes de stage sont de simples espaces d'échange entre parents, mis à disposition par le GIPC : les dépôts, ventes, dons et propositions d'aide se font sous la seule responsabilité des parents concernés, et aucun paiement ne transite par le site. Le GIPC ne pourra être tenu responsable des échanges réalisés entre utilisateurs.

3 Réviser en s'amusant (espace d'entraînement)



Mission Révisions

7 jeux de révision gratuits et illimités, accessibles depuis le menu une fois connecté(e) : maths, français, conjugaison, histoire-géo, sciences et anglais — à faire à la maison, seul(e) ou à plusieurs joueurs.



Comment ça marche

Chaque jeu propose des parties courtes (questions à choix multiples ou à saisir), avec score, combo et niveaux de difficulté progressifs — pensés pour du collège (6e à 3e).

⚠ Les questions, énoncés, indices et corrections de ces jeux sont générés automatiquement par une intelligence artificielle. Comme toute IA, elle peut se tromper : cet espace est un outil d'entraînement complémentaire qui ne remplace pas le cours.